



Informations et instructions

- Le numéro ne doit pas dépasser 10 mn.
- Ne pas utiliser de feu ou de pyrotechnique dans le numéro.
- Il n'y a pas de catégorie spécifique.
- Il n'y a pas de répétition et l'ordre de passage sera tiré au sort avant le concours.
- Les conditions scéniques sont limitées à un éclairage simple.
- Les dimensions de la scène sont de 4 m longueur et de 2.50 m de profondeur.
- Le jury est composé de magiciens et de 2 membres du public, sa décision est souveraine.
- Si l'artiste est mineur, il devra fournir une autorisation parentale.
- Attribution des prix (*en bons cadeaux*)
 - 1^{er} 250€
 - 2^{ème} 150€
 - 3^{ème} 100€
- L'artiste candidat déclare être couvert par un contrat d'assurances Responsabilité Civile.
- Le matériel du candidat est placé sous son entière responsabilité (vol et dégradation).
- Autorise le droit d'exploitation de son image dans le cadre du concours, où des photos et vidéos pourraient être prises et diffusées sur la page du site ou pour d'éventuels articles de presse.

Pour participer au concours, le candidat doit compléter le dossier d'inscription ci-après et l'envoyer avant le 10/02/2025 à : mariamanzi500@gmail.com



FICHE D'INSCRIPTION

Nom

Prénom : âge :

Nom d'artiste :

Adresse :

Déclare me porter candidat (e) au concours pour le " Trophée Francesco PALMIERI"
samedi 23 mars 2024 à 14h au Théâtre-cinéma Georges SIMENON,
Place Carnot à Rosny-sous-Bois 93110.

Etes-vous membre d'un club : oui non

Si oui lequel :

N° de téléphone :

Adresse email :

Renseignements techniques du numéro proposé.

Durée du numéro :

Nombre d'artistes présentant le numéro :

Temps d'installation sur scène avant le numéro : Temps de désinstallation :

Votre numéro comporte-t-il de la musique : oui non

Utilisez-vous une clé USB : oui non

Avez-vous besoin d'un micro : oui non Si oui quel type :

Descriptif de votre numéro et de l'effet final :

.....
.....
.....

Si je suis retenu (e), j'en accepte les conditions .

Date :SIGNATURE précédée de la mention :Lu et approuvé